



#

##

Cofinanziato dal  
programma Erasmus+  
dell'Unione europea



## CONOSCI IL VINCITORE ATTRAVERSO L'INTERVISTA

Os presentamos la entrevista que la **profesora M<sup>a</sup> Carmen Mena**, coordinadora del proyecto Erasmus del Liceo Carlo Botta de Ivrea, realizó la pasada semana al **alumno Matteo Scalalone** del curso 2H que ganó con su magnífico logotipo.



¡Buenos días Matteo! Antes de iniciar la entrevista me gustaría felicitarte por haber sido el ganador del concurso de logos del Proyecto Erasmus “Unidos por la mitología”. En primer lugar, me gustaría que los compañeros de nuestro Liceo y de los otros dos centros que forman parte de este proyecto te conozcan un poco más.

**Cuéntanos de dónde eres y describenos cómo es tu pueblo.** M.S. Hola a todos, me llamo Matteo Scalalone, vivo en Issiglio que es un pueblo muy pequeño de Valchiusella en Canavese.

**C.M. ¿Nos podrías decir cuáles son tus aficiones?** M.S. Sí, tengo algunas aficiones: amo practicar deporte, me gusta mucho el ciclismo. Amo también la música, la practico desde hace seis años y toco el clarinete.

**C.M. ¿Cómo te enteraste de que nuestro Liceo formaba parte de un proyecto Erasmus?** M.S. La profesora Carmen Mena nos informó del proyecto y nosotros nos adherimos.

**C.M. ¿Qué te motivó a participar en él?** M.S. Participo en el proyecto porque me gustan los viajes y me gustan los idiomas, viajando se conocen a muchas personas y se aprende mucho.

**C.M. ¿Por qué decidiste participar en el concurso de logos?** M.S. La iniciativa de los logos me resultó muy interesante y atractiva, por eso decidí participar.



**Carlo Botta**

Liceo Classico - Linguistico Statale  
Internazionale Linguistico e Scientifico a opzione Spagnola



#



#

**VIMMERBY  
GYMNASIUM**



#

##

Cofinanziato dal  
programma Erasmus+  
dell'Unione europea



**C.M. ¿Pensaste en algún momento que podrías llegar a ser el ganador?** M.S. No, yo no he pensado nunca que podría ganar. Esperaba la decisión del jurado, pero sabiendo que no soy muy buen dibujante pensaba que no llegaría a la final.

**C.M. ¿Cómo se te ocurrió la idea de ese logotipo?** M.S. La idea se me ocurrió así: no sabía qué dibujar, no encontraba una idea original. No obstante, pensé en la bandera europea y en su color: el azul marino. También, pensé en Odiseo y en particular en la Odisea. Relacionando el color del mar con la Odisea decidí dibujar el barco de Odiseo como símbolo de la mitología clásica y un barco vikingo como símbolo de la mitología nórdica. Además, creí que estaría bien pintar en el centro la bandera de la Unión Europea como elemento de unión de todas las culturas europeas.

**C.M. ¿Cómo te sientes al ser el ganador del concurso de logos?** M.S. Me siento contento por ser el ganador, pero creo que los otros cuatro logos finalistas son igualmente merecedores del premio porque reflejan muy bien la idea del proyecto.

**C.M. ¿Cuál es el regalo o regalos que has pedido con el suculento premio?** M.S. He pedido dos regalos: uno para mí y otro para mi clase. He elegido, por una parte, una GoPro para hacer vídeos cuando hago deporte o turismo y también porque podré utilizarla para la realización de algunos de los trabajos que me pidan en el Liceo y, por otra parte, unos altavoces para nuestra clase porque, algunas veces, los que tenemos no funcionan muy bien y tenemos dificultades para escuchar los vídeos con claridad.

**C.M. ¿Qué esperas de este proyecto?** M.S. Pienso que este proyecto es la ocasión perfecta para aprender algo nuevo, para conocer personas de otros países y mejorar los idiomas que estoy aprendiendo. De este proyecto espero viajar y aprender nuevas cosas. Me gustaría mucho mejorar la pronunciación y el idioma español.

**C.M. ¿Qué les dirías a los otros alumnos del centro para animarlos a participar en el proyecto Erasmus?** M.S. A los que quieran viajar aprendiendo les diría lo siguiente:

**¡INTENTA PARTICIPAR Y DIVIÉRTETE!**

#



#